|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TRØNDELAG HØYERE YRKESFAGSKOLE** | | | | Dok.id.: 2.3.1.2.3 |
| **Oppstartsprosedyre for navigasjonssimulator** | | | | Vedlegg |
| Utgave:  1.00 | Skrevet av:  John Erik Lium | Gjelder fra:  06.03.2024 | Godkjent av:  Svein Ove Dyrdal | Sidenr:  1 av 2 |

**Oppstarts prosedyre for navigasjonssimulator (Wartsila NTPro)**

**Versjon 2 Revidert 2/3/2023**

1. Start Instruktør-PC (INST-NTP01) manuelt med av/på knapp.
2. Start Kamera-PC (INST-CAM) manuelt med av/på knapp.
3. Gjennomføres på Instruktør-PC:

* Applikasjonen «Wärstila Control Panel» startes automatisk på skrivebordet.

Velg WAKE UP på følgende i applikasjonen:

«Visuals», «Bridge1», »Bridge2», »Bridge3», »Bridge4”,” Instructor Visuals” og “GMDSS”

* Åpne Remote Desktop snarvei “NTP-SERVER»

1. Gjennomføres på «TGS-SERVER»:

Trykk på skrivebordsikonet: «NTPro+TGS Joint OP»

Når programmeter er ferdig lastet velges aktuell instruktør.

1. Gjennomføres på «NTP-SERVER» (Via Remote Desktop)

Trykk på ikonet «540 4Bridges»

Vent til «Router-programmet» har ferdig lastet alle «Tasks» noe som markeres med grønne ikon.

Minimer «NTP-Server» Remote Desktop og gå tilbake til instruktør PC.

1. Programmet «Navi-Trainer Instructor» skal nå ha startet på Instruktør-PC.

Her opprettes ny øvelse, alternativt kan tidligere produserte øvelser åpnes.

Når aktuell øvelse er klar brukes «Assignement-ikonet» for å koble opp «Own Ships» i øvelsen til valgfri simulatorcelle.

**Kryssreferanser**

|  |  |
| --- | --- |
| [1.2.13](https://thyf-ekstern.dkhosting.no/docs/pub/DOK00164.pdf) | [Kapittel 4 Leveranser](https://thyf-ekstern.dkhosting.no/docs/pub/DOK00164.pdf) |
| [2.3.1.2.1](https://thyf-ekstern.dkhosting.no/docs/pub/DOK00120.pdf) | [Betjening og vedlikehold av simulatoranlegg, datautstyr og programvare.](https://thyf-ekstern.dkhosting.no/docs/pub/DOK00120.pdf) |

**Eksterne referanser**

|  |
| --- |
| [DNVGL-ST-0029 Maritime Training Providers (2017, amended Nov. 2021)](https://standards.dnv.com/explorer/document/F63D7FA6C45F460DA09A0DBEFB1C4C1F/4) |
| 4.2.4 Use of simulators |